

I. Postanowienia ogólne

- 1.** Regulamin obowiązuje uczestników ZS3 Game Cup - Tekken, rozumianych jako osoby biorące udział w turnieju oraz przebywające na jego terenie.
- 2.** Nieznajomość regulaminu nie zwalnia z jego przestrzegania. Uczestnik ma **OBOWIĄZEK** zapoznać się z regulaminem przed turniejem lub w chwili wejścia na jego teren.
- 3.** Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za rzeczy zgubione, uszkodzone, utracone bądź pozostawione bez opieki podczas trwania turnieju.
- 4.** Uczestnictwo w turnieju oznacza również zgodę uczestników na uwiecznienie ich zmagania w postaci zdjęć wykonywanych podczas gry w celach promocyjnych wydarzenia ZS3 Game Cup.

II. Zasady ogólne turnieju oraz system rozgrywek.

- 1.** Przed turniejem sprawdzana będzie lista obecności aby uniknąć niepotrzebnego wywoływania nieobecnych graczy.
- 2.** Turniej rozegrany zostanie na konsolach PS4 w wydanie gry TEKKEN 7
- 3.** Organizatorzy zachęcają uczestników do przynoszenia własnych kontrolerów.
Na miejscu dostępne będą kontrolery tylko w ograniczonej ilości 4szt, w całości przeznaczone na stanowisk a turniejowe.
- 4.** Przed każdym meczem istnieje możliwość konfiguracji przycisków.
- 5.** Wciśnięcie pauzy podczas meczu jest równoznaczne z utratą aktualnie rozgrywanej rundy. Powtórne wciśnięcie pauzy powoduje oddanie rozgrywanego meczu.
- 6.** W przypadku braku porozumienia między uczestnikami co do preferowanej strony gry oraz kolejności wyboru postaci w pierwszym meczu, decyduje rzut monetą.
- 7.** Po przegranym meczu uczestnik ma prawo wybrać postacie jako drugi (po swoim przeciwniku) oraz arenę kolejnego meczu. W pierwszym meczu arena wybierana jest losowo.
- 8.** Zabronione jest używanie makr i przycisków turbo w specjalnych kontrolerach.
- 9.** Organizatorzy powołują sędziego grupy, którego zobowiązują do:

- nanoszenia wyników na dostarczonym przez organizatorów formularzu.
- nadzorowania prawidłowego przebiegu rozgrywanych meczy.
- niezwłocznego informowania organizatorów o naruszeniu regulaminu.

10. W przypadku nie stawienia się gracza w ciągu 10 min od trzykrotnego wywołania lub powiadomienia telefonicznego (jeśli uczestnik podał swój numer telefonu), mecz oddawany jest walkowerem.
11. Na miejscu turnieju uczestników obowiązuje kulturalny sposób zachowania się oraz zasady fair-play. W przypadku łamania owych zasad, uczestnik może zostać zdyskwalifikowany.
12. Podczas trwania meczu w strefie gracza wyznaczonej taśmą mogą przebywać tylko zawodnicy oraz organizator.

SYSTEM ROZGRYWEK

1. Turniej odbywa się w 3 fazach:

faza I - faza Grupowa - do 2 wygranych walk (BO3)

faza II - faza Double Elimination - do 3 wygranych walk (BO5)

faza III - faza Finałowa - do 5 wygranych walk (BO9)

2. W fazie grupowej uczestnicy zostaną podzieleni na grupy, nad którymi czuwają sędziowie wyznaczeni przez organizatorów.

3. Faza I (wstępna) – Grupowa - ilość grup zależy od ilości zapisanych graczy, mecze grupowe będą rozgrywane każdy z każdym, po 4 osoby w grupie.

4. Faza II (zasadnicza) - Double Elimination - przeprowadzana jest według standardowych zasad Double Elimination. Uczestnicy wyłonieni z grup zostają rozlosowani do nowej drabinki Double Elimination.

5. W fazie III - Finałowej zwycięzca drabinki przegranych spotyka się w finale ze zwycięzcą drabinki wygranych. Aby wygrać, zawodnik z drabinki przegranych ma za zadanie pokonać zwycięzcę drabinki wygranych dwukrotnie do 5 meczy (BO9/FT5). Zawodnik z drabinki wygranych do wygranej potrzebuje jednokrotnego zwycięstwa w secie do 5 wygranych mecz (BO9/FT5).